

JOYSTICKSMUS SPECIAL

Joysticksmus special är en enhet, som gör att en analog joystick fungerar som en mus till en dator.

Joysticksmusen kopplas in på serieporten (seriell mus) på en PC-dator eller på musporten på IBM PS/2. Olika kablar används för de båda mustyperna. Till joysticksmusen kan också anslutas extern seriell mus och standard PS/2 mus.

Till joysticksmusen måste anslutas en analog joystick och brytare. Utformningen av joysticken och brytarna är individuell.

För att använda joysticksmusen, krävs också en drivrutin. I Windows används Windows egen drivrutin för Microsoft mus eller IBM PS/2-mus.

Joysticksmusens framsida

Framtill på joysticksmusen finns ett antal uttag, två lampor, en ratt och en omkopplare. Deras betydelse är i tur och ordning:

Uttag för att koppla in en extern seriell mus.

5 stycken teleproppar för att ansluta externa brytare. Brytarna kommer att fungera som knapparna på vanlig mus. Motsvarande anslutningar finns också på lådans baksida i den 15-poliga kontakten. Beskrivning av uttagen, se nedan.

Lampa, som markerar att musens vänstra knapp är aktiverad.

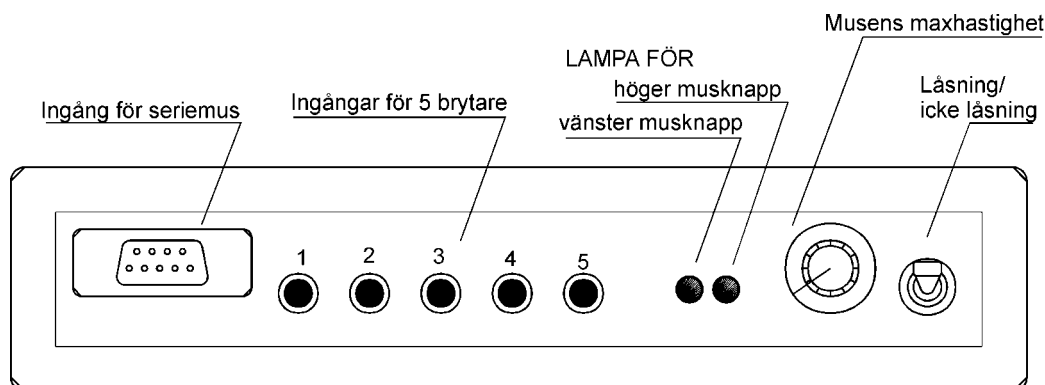
Lampa, som markerar att musens högra knapp är aktiverad.

Ratt för att ställa in maxhastigheten vid fullt utslag på joysticken.

Omkopplare för att bestämma hur brytaren för höger musknapp skall fungera.

nedåt enkelklick på höger musknapp varje gång brytaren trycks ned.

uppåt brytaren aktiveras, när den trycks ned. Den förblir aktiverad, till dess att knappen trycks ned ytterligare en gång.



Joysticksmusens baksida

Baktill på joysticksmusen finns fem uttag. Deras betydelse är i tur och ordning:

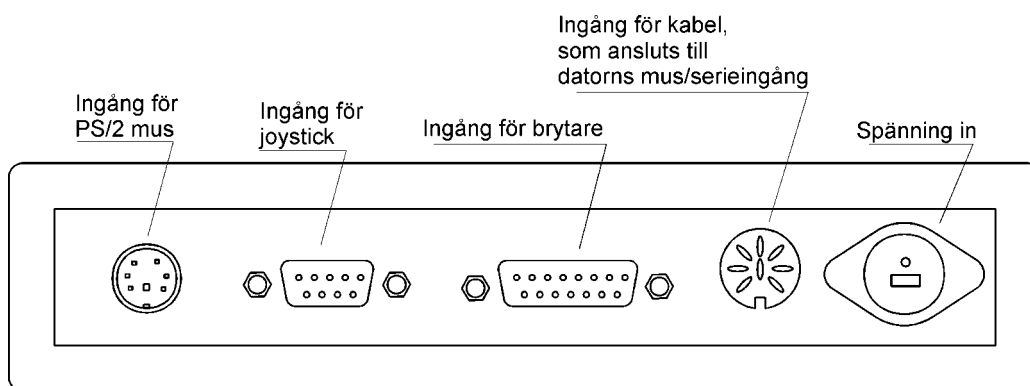
Uttag för att koppla in en extern PS/2 mus.

Uttag för att koppla in den analoga joysticken.

Uttag för att koppla in yttre brytare. Brytarna kommer att fungera som knapparna på vanlig mus. Motsvarande anslutningar finns också på lådans framsida i de fem telejacken. Beskrivning av uttaget, se nedan.

Uttag för att koppla in kabeln mellan dator och joysticksmus.

Uttag för att koppla in medföljande batterieliminatör. (Gäller endast seriell mus)



Joysticksmusens joystick

Att föra joysticken i någon riktning, motsvarar att föra en vanlig mus i samma riktning. Musens hastighet är proportionell mot joystickens utslag. Ju större utslaget är, desto snabbare går musen. Maxhastigheten vid fullt utslag ställs in med en ratt på framsidan.

Joysticksmusens brytare

Brytare, som kopplas till joysticksmusen, kommer att på något sätt motsvara knapparna på en vanlig mus.

Höger musknapp kan fungera på två olika sätt: med eller utan låsning.

Val görs med omkopplaren på framsidan av joysticksmusen.

När en knapp är aktiverad, lyser motsvarande lysdiod.

Dubbelklick

I en del program behövs dubbelklick av någon knapp. I stället för att trycka snabbt två gånger, kan följande göras:

- Tryck en gång på den brytare, som motsvarar dubbelklick på musens vänstra knapp. Joysticksmusen skickar nu automatiskt två snabba klick till datorn.

BRYTARKONTAKTEN

| stift nr i 15-polig DSUB | Nr på 3,5 mm telejack | |
|--------------------------------|--------------------------|-----------------------------------|
| 4 | 1 | enkelklick vänster musknapp |
| 5 | 2 | klick håll, musens vänstra knapp |
| 6 | 3 | höger musknapp |
| 7 | 4 | dubbelklicksknappen |
| 8 | 5 | vänster musknapp, följer brytaren |
| 9 | | jord, gemensam |

Funktionen erhålles då slutning sker till jord, nr 9 i den 15-poliga kontakten.
(Samma koppling som styrspekskontakten till THOT)