

## JOYSTICKSMUS SPECIAL

Joysticksmus special är en enhet, som gör att en analog joystick fungerar som en mus till en dator.

Joysticksmusen kopplas in på serieporten (seriell mus) på en PC-dator eller på musporten på IBM PS/2. Olika kablar används för de båda mustyperna.

Till joysticksmusen måste anslutas en analog joystick och brytare.

Utformningen av joysticken och brytarna är individuell.

För att använda joysticksmusen, krävs också en drivrutin. I Windows används Windows egen drivrutin för Microsoft mus eller IBM PS/2-mus.

### Joysticksmusens framsida

Framtill på joysticksmusen finns en ratt, två lampor och en omkopplare. Deras betydelse är i tur och ordning:

Ratt för att ställa in maxhastigheten vid fullt utslag på joysticken.

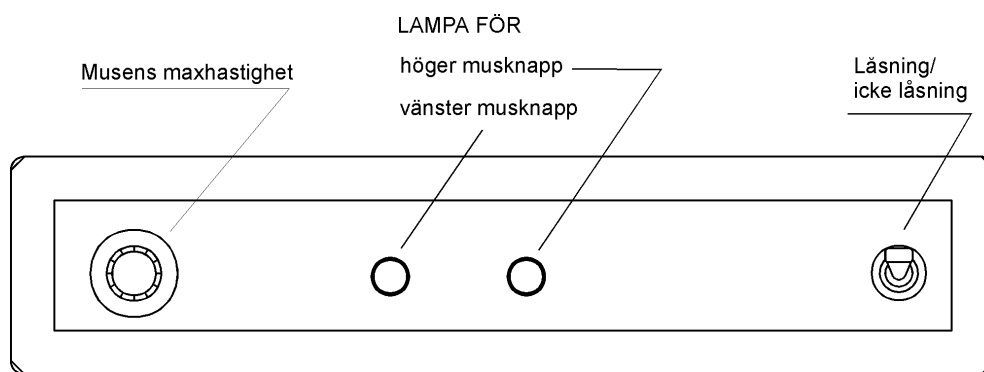
Lampa, som markerar att musens vänstra knapp är aktiverad.

Lampa, som markerar att musens högra knapp är aktiverad.

Omkopplare för att bestämma hur brytaren för höger musknapp skall fungera.

nedåt brytaren är aktiverad, medan den trycks ned.

uppåt brytaren aktiveras, när den trycks ned. Den förblir aktiverad, till dess att knappen trycks ned ytterligare en gång.



## Joystickmusens baksida

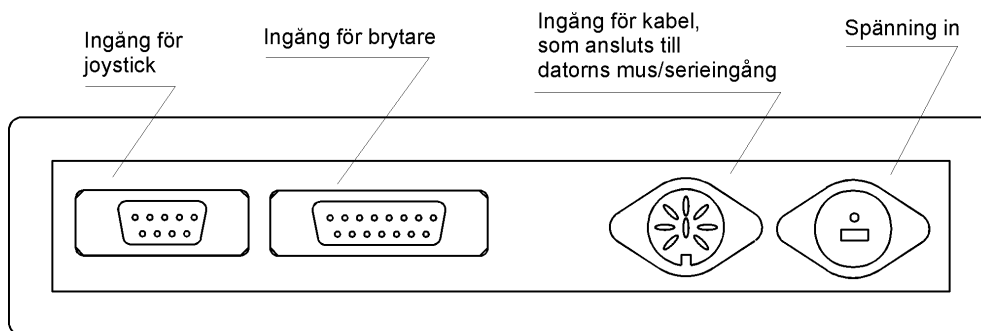
Baktill på joystickmusen finns fyra uttag. Deras betydelse är i tur och ordning:

Uttag för att koppla in extern joystick.

Uttag för att koppla in yttre brytare. Brytarna kommer att fungera som knapparna på vanlig mus. Beskrivning av uttaget, se nedan.

Uttag för att koppla in kabeln mellan dator och joystickmus.

Uttag för att koppla in medföljande batterieliminatör. (Gäller endast seriell mus)



## Joystickmusens joystick

Att föra joysticken i någon riktning, motsvarar att föra en vanlig mus i samma riktning. Musens hastighet är proportionell mot joystickens utslag. Ju större utslaget är, desto snabbare går musen. Maxhastigheten vid fullt utslag ställs in med en ratt på framsidan.

## Joystickmusens brytare

Brytare, som kopplas till joystickmusen, kommer att på något sätt motsvara knapparna på en vanlig mus.

Höger musknapp kan fungera på två olika sätt: med eller utan låsning.

Val görs med omkopplaren på framsidan av joystickmusen.

När en knapp är aktiverad, lyser motsvarande lysdiod.

## **Dubbelklick**

I en del program behövs dubbelklick av någon knapp. I stället för att trycka snabbt två gånger, kan följande göras:

- Tryck en gång på den brytare, som motsvarar dubbelklick på musens vänstra knapp. Joystickmusen skickar nu automatiskt två snabba klick till datorn.

## BRYTARKONTAKTEN

stift nr i  
15-polig DSUB

4	enkelklick vänster musknapp
5	klick håll, musens vänstra knapp
6	höger musknapp
7	dubbelklicksknappen
8	vänster musknapp, följer brytaren
9	jord, gemensam

Funktionen erhålles då slutning sker till jord, nr 9 i den 15-poliga kontakten.  
(Samma koppling som styrspekskontakten till THOT)