

JOYSTICKSMUS

Joysticksmusen kopplas in på serieporten (seriell mus) eller på musporten (PS/2) på en PC-dator. Olika kablar används för de båda mustyperna. Till joysticksmusen kan också anslutas extern mus, seriell, PS/2 eller bådadera.

För att använda joysticksmusen, krävs en drivrutin. I Windows används Windows egen drivrutin för Microsoft mus eller IBM PS/2-mus.

På ovansidan av joysticksmusen finns en joystick, 5 knappar och 2 lysdioder. Baktill på joysticksmusen finns fem uttag, en ratt och en omkopplare. De olika delarna beskrivs i efterföljande text och i bifogade figurer.

Joysticksmusens ovansida

Joysticksmusens knappar

Joysticksmusens knappar motsvarar på något sätt knapparna på en vanlig mus.

Höger musknapp kan fungera på två olika sätt: med eller utan låsning. Val görs med omkopplaren på baksidan av joysticksmusen. När en knapp är aktiverad, lyser motsvarande lysdiod.

Dubbelklick

De två översta knapparna har samma betydelse. I en del program behövs dubbelklick av vänster musknapp. I stället för att trycka snabbt två gånger, kan följande göras:

Tryck en gång på någon av de två övre knapparna, vilket motsvarar dubbelklick på musens vänstra knapp. Joysticksmusen skickar nu automatiskt två snabba klick till datorn.

Att föra joysticken i någon riktning, motsvarar att föra en vanlig mus i samma riktning. Musens hastighet är proportionell mot joystickens utslag. Ju större utslaget är, desto snabbare går musen. Maxhastigheten vid fullt utslag ställs in med en ratt på baksidan.

Joysticksmusens baksida

Baktill på joysticksmusen finns fem uttag, en ratt och en omkopplare. Deras betydelse är i tur och ordning:

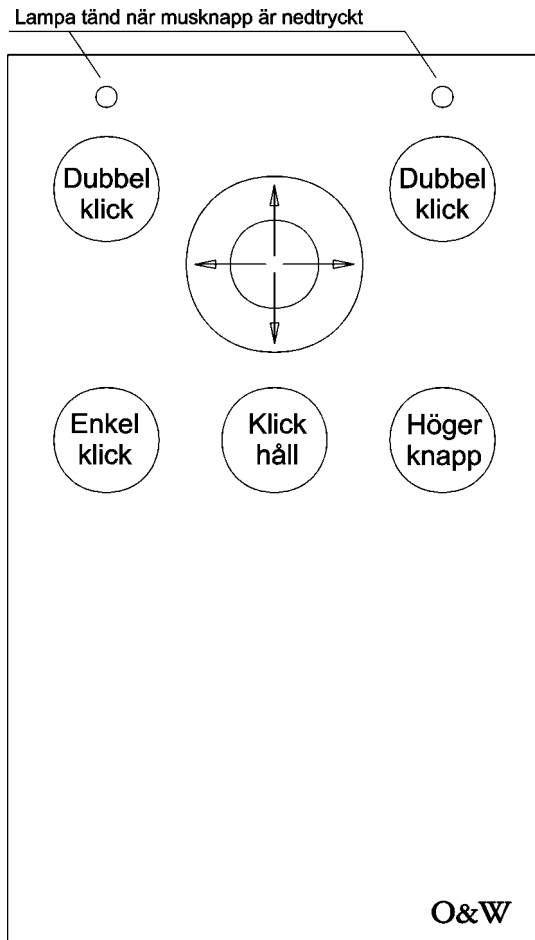
- Uttag för att koppla in extern PS/2 mus.
- Uttag för att koppla in medföljande batterieliminators, (gäller endast seriell mus)
- Uttag för att koppla in extern seriell mus.
- Uttag för att koppla in yttre brytare. Brytarna kommer att fungera som knapparna på joysticksmusen. Beskrivning av kontakten, se nedan.
- Omkopplare för att bestämma hur höger musknapp skall fungera.
nedåt knappen är aktiverad, medan den trycks ned.
uppåt knappen aktiveras, när den trycks ned. Den förblir aktiverad, till dess att knappen trycks ned ytterligare en gång.
- Ratt för att ställa in maxhastigheten, hastigheten vid fullt utslag på joysticken.
- Uttag för att koppla in kabeln mellan dator och joysticksmus.

KNAPPKONTAKTEN

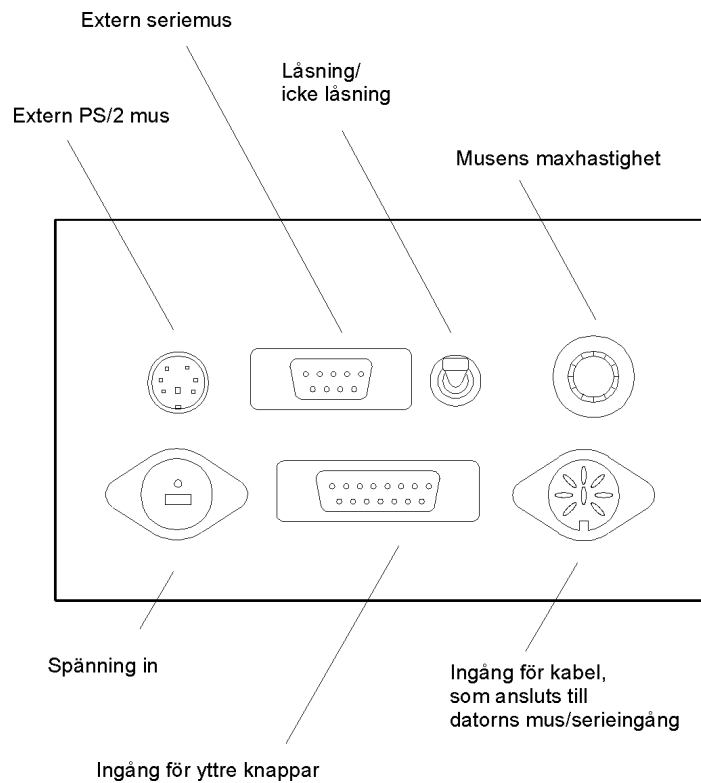
stift nr i
15-polig DSUB

- 4 enkelklick vänster musknapp
- 5 klick håll, musens vänstra knapp
- 6 höger musknapp
- 7 dubbelklicksknappen
- 8
- 9 jord, gemensam

Funktionen erhålles då slutning sker till jord, nr 9 i den 15-poliga kontakten.
(Samma koppling som styrspekskontakten till THOT)



MUSENS OVANSIDA



MUSENS BAKSIDA